

ERRATA

Edital 003/2024

Onde se lê:

3.5. Perfil do candidato:

- Conhecimento técnico dos conteúdos das disciplinas de introdução à programação e cálculo numérico.
- Capacidade de Liderança e disponibilidade de horário para reuniões presenciais com outros monitores de graduação e com o coordenador.
- É desejável que os bolsistas selecionados permaneçam vinculados ao projeto por, no mínimo, um semestre.

5.2. O exame de seleção compreenderá:

- Avaliação do histórico escolar.
 - Se aluno do primeiro semestre do mestrado: média das notas obtidas durante a graduação nas disciplinas introdutórias de computação (DCC 001 - Programação de Computadores, DCC 203 - Programação e Desenvolvimento de Software I, DCC 208 - Introdução a Programação de Computadores) e cálculo numérico (DCC 033 Análise Numérica e DCC 034 Cálculo Numérico) ou equivalentes. As disciplinas equivalentes deverão ter ementas similares às oferecidas na UFMG. Em caso de empate, será classificado o candidato com maior NSG (nota média global do curso).
 - Se aluno do segundo semestre do mestrado em diante ou doutorado: nota da disciplina de Projeto e Análise de Algoritmos. Em caso de empate, será classificado o candidato com maior média de notas considerando todas as disciplinas do curso atual de pós-graduação (mestrado ou doutorado).
- Se ainda assim permanecer o empate entre candidatos, será dada preferência aos candidatos oriundos dos cursos de Bacharelado em Ciência da Computação, Sistemas de Informação ou Matemática Computacional, sendo realizado um sorteio se necessário.
- A vaga será preenchida pelo candidato com maior nota.

Leia-se:

3.5. Perfil do candidato:

- Conhecimento técnico dos conteúdos das disciplinas de introdução à programação e cálculo numérico.
- Capacidade de Liderança e disponibilidade de horário para reuniões presenciais com outros monitores de graduação e com o coordenador.
- É desejável que os bolsistas selecionados permaneçam vinculados ao projeto por, no mínimo, um semestre.

5.2. O exame de seleção compreenderá:

- Avaliação do histórico escolar.

Se o aluno já cursou a disciplina de Projeto e Análise de Algoritmos (PAA): Nota da disciplina de PAA. Em caso de empate, a nota média das outras disciplinas já cursadas no curso atual (mestrado/doutorado) será considerada.

Caso o alunonão tenha cursado PAA: Média das notas obtidas na graduação nas disciplinas

introdutórias de computação (DCC 001 - Programação de Computadores, DCC 203 - Programação e Desenvolvimento de Software I, DCC 208 - Introdução a Programação de Computadores) e cálculo numérico (DCC 033 Análise Numérica e DCC 034 Cálculo Numérico) ou equivalentes. As disciplinas equivalentes deverão ter ementas similares às oferecidas na UFMG. Em caso de empate, será classificado o candidato com maior NSG do curso de graduação (nota média global do curso).

- Se ainda assim permanecer o empate entre candidatos, será dada preferência aos candidatos oriundos dos cursos de Bacharelado em Ciência da Computação, Sistemas de Informação ou Matemática Computacional, sendo realizado um sorteio se necessário. A vaga será preenchida pelo candidato com maior nota.

Belo Horizonte, 15 de fevereiro de 2024.